**Orientação a Objeto**

É uma linguagem que vai ajudar a abstrair a realidade transformando-a em código.

**Sintaxe Básica**Forma de escrita semelhante ao C++.

**Estrutura de controle**  
Variações de estrutura de controle. Permite a repetição, constante e repetitiva do código.

**Classes e objetos**

Define a capacidade de abstrair dados da realidade, requisitos da realidade e a organizar o seu código, o Java é organizado em classes. (main).  
  
**Bibliotecas Java (padrão: Java Standard Library)**  
Java.lang – Se for usar números, ou operações matemáticas (string, math, system)

java.util – Trabalhar com estruturas de dados e datas (ArrayList, HashMap e date)

Java.io - trabalhar com entrada e saída de dados (File, InputStream e OutputStream

Java.nio – recurso avançado de entradas e saídas (Recursos avançados de I/O)  
  
<https://download-cdn.jetbrains.com/idea/ideaIC-2025.1.exe> LINK DA IDE INTELJ IDEA  
<https://download.oracle.com/java/21/latest/jdk-21_windows-x64_bin.exe> LINK JAVA 21 JDK